**Скрипт для Медотсека**

**Подготовка:  
1.** Стена “Ковчег заветов” (приклеить вместе 5 листов ватмана, нарисовать красным   
маркером рамку, написать Ковчег заветов по центру). Рядом с ней - листы бумаги А4, чтобы на них писали ответы Культурному коду.  
**2.** Рамка из малярки на стене для Бессмертных, где они будут составлять новый мир из ценностей  
**3.** Разрезать и рассортировать распечатки для удобства выдачи при инъекции.

**4.** Подготовить несколько полосок скотча для “инъекций”.   
  
**Алгоритм проведения инъекции:**Говорим: “Идёт подготовка системы к инъекции”1.Отметить инъекцию в листе  
2. Подготовить распечатки (текст с соответствующим номером из файла “Тексты для Бессмертных” + случайное свойство из файла “Свойства Бессмертных”, на третьей инъекции выдается только текст без свойства)  
Говорим: “Выберите ценность для извлечения”  
3. Наклеить новую полоску скотча на предплечье горизонтально и выдать распечатки  
Говорим: “Инъекция произведена успешно”.

4. Отданную ценность вешаем на отдельное место, не туда, где висят отданные на энергию ценности.  
Если инъекция третья говорим “Трансформация завершена, система больше не распознает вас как человека”, показываем где находится стена с рамкой для нового мира бессмертных. Можно нанести блестки если есть.   
  
**Алгоритм автосбора:**  
Если [ИИ “Энергетический блок”](https://docs.google.com/document/d/1Km9K8tg4WpzQqY6IoPfZEh4AbpAtFy06/edit#bookmark=id.d6sc0xdt2zyw) объявляет автосбор, узнаём у него сколько ценностей необходимо собрать. Собранные ценности можно временно приклеивать на себя для удобства, когда будет собрано необходимое количество, передаем их ИИ “Энергетический блок”.  
  
При выключенном свете игротехник молча обходит игроков (игроки стоят молча и не перемещаются).

На втором круге обхода собирает недостающее кол-во ресурсов.  
Алгоритм выбора (в порядке понижения приоритета):  
  
Круг 1: собираем у игроков у которых 5 (берем по 1).

Круг 1.5: собираем у игроков у которых с 4 ресурсами

Круг 2: собираем у игроков с инъекциями (при этом оставляем такое кол-во ценностей чтобы игрокам хватило получить 3 инъекции - не лишаем их этой возможности) (берем по 1)

Повторяем круги 1 и 2, пока есть что собирать.  
  
Круг 3: Собираем у игроков с инъекциями, даже если после этого им не хватит ресурсов на 3 инъекции.

При этом собираем быстро, можно, осматривать каждого, создавать напряженное ощущение того, что вот-вот могут забрать у них.  
  
Важно: нельзя забирать ресурсы у игроков, которые получили 3 инъекции (полные Бессмертные)

**Ответы на** **частые вопросы:**  
- Бессмертные способны производить потомство, однако для создания устойчивой популяции требуется генетическое разнообразие  
- Человек с одной/двумя инъекциями всё ещё распознаётся системами базы, не распознаются исключительно Бессмертные (те, кто прошел полную трансформацию)  
- Лишившись всех ценностей, человек продолжает жить, и всё ещё может взаимодействовать с системами базы  
- Сдать свою ценность за проведение инъекции другому человеку нельзя